

## Änderungen der neuen Version 2.5

### Seite 5:

- Die Küche ist jetzt offiziell OT-Bereich (siehe Regel 3)
- Der Clan wird jetzt auch beschrieben

### Seite 8

- Tremere Beschreibung eingefügt

### Seite 11:

- Handgemenge Stufen 1 und 2 getauscht

### Seite 12:

- Sportlichkeit gibt Bonusschaden auf Wurfwaffen

### Seite 13:

- Nahkampf Bonusschaden von Stufe 1 auf 2 gelegt.
- Schusswaffen gibt Bonusschaden auf Schusswaffen

### Seite 21:

- Gefolgsleute steigern verändert
- Generationsvorteile präzisiert

### Seite 22:

- Kontakte präzisiert

### Seite 23:

- Ruhm Blutpunkte präzisiert

### Seite 30:

- Stärke Bonusschaden von Stufe 3 auf Stufe 2 gesetzt.

### Seite 33:

- Bei den Vor- und Nachteilen wurden einige Wortlaute geändert. Schaut bitte ob sich für euch was ändert.

### Seite 46:

- Archtypen generell: Die WK die man zurückbekommen kann wurden vereinheitlicht.

### Seite 56/57:

- Der Neugeborene, das Kind, der Ghul, Freebies: Die Tabellen wurden präzisiert um Unklarheiten zwischen verschiedenen Tabellen zu beseitigen.

### Seite 60:

- Clansfremde Disziplinen präzisiert

### Seite 55

- Raserei Blutpunkte präzisiert

### Seite 61

- Widerstehen gegen geistige Disziplinen präzisiert das die permanente WK benutzt wird.

### Seite 62:

- Kraftakt präzisiert das man nur einen WK ausgeben kann.

### Seite 63:

- Blut pumpen für körperliche Attribute hinzugefügt

### Seite 66:

- Nahkampfberechnung an die neuen Regeln angepasst und die Tabellen umformuliert.
- Fernkampf Bonusschaden für Schusswaffen und Sportlichkeit eingefügt

### Seite 67

- Beißen als Angriff hinzugefügt
- Heilen in Bezug auf Seelenstärke und schweren Schaden präzisiert

### Seite 69:

- Kampfmanövertabelle hinzugefügt.